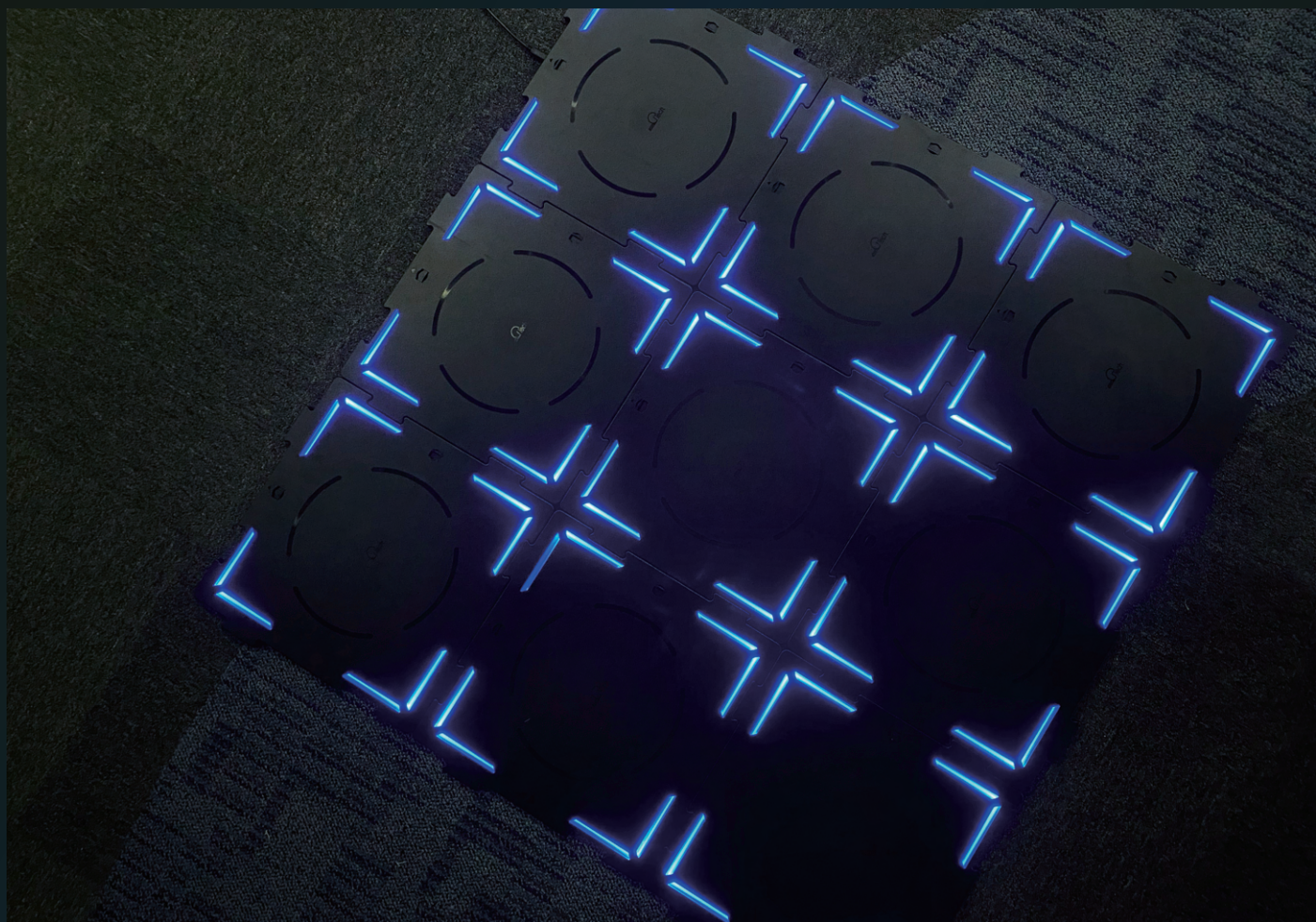


運動認知促進系統
全新第三代上線

 WhizToys

ONE TOY
MANY GAMES



從“嚴肅遊戲”的角度，將運動及復健內容遊戲化，結合認知訓練、互動競爭及聲光刺激回饋，以提高長者參與活動的意願。透過客製化遊戲內容，亦可應用在幼兒學習及運動訓練領域。



SEDA G-Tech 世大智科



02-8978-3018



sedagtech@gmail.com



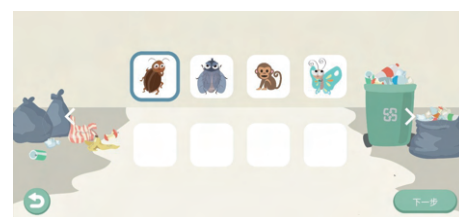
239新北市鶯歌區八德路56號3樓

SEDA

G-Tech

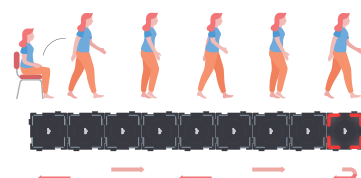
WhizToys天才運動地墊

- ▶ 巧拼形式活動感知地墊單元可以組成各種不同形狀，以藍牙連接行動裝置App。
- ▶ App遊戲可根據不同使用者的狀況、能力選擇型態和困難度。
- ▶ 根據不同使用者的生活經驗、社會文化設計遊戲內容。



遊戲內容

- 基本認知練習遊戲
- 運動競賽遊戲
- 反應訓練遊戲
- 四色足梯
- 簡易TUG檢測



應用場域

- 樂齡相關機構
- 社區活動據點
- 養護/日照中心



運動認知促進系統

